

**L'enfant doit avoir tout son matériel pour le premier jour de classe. S.V.P. veuillez identifier tous les items de votre enfant (fournitures scolaires, vêtements, boîte à lunch, etc.)**

**Fournitures scolaires à se procurer en magasin  
Groupe 921**

**OBLIGATOIRE**

Description

Qte

**Général**

Bâton de colle solide blanche 35 gr à 40 gr Ex: Pritt, Lepage	2	<input type="checkbox"/>
Boîte de rangement/étui rigide en plastique pour les crayons	2	<input type="checkbox"/>
Cahier interligné pointillé, 23.2 x 18.1 cm, 32-40 pages Ex: Hilroy, Louis-Garneau	1	<input type="checkbox"/>
Cahier/album à coupures, 35.6 x 27.9 cm, reliure à spirale, 20 pages Ex: Scrapbook, Hilroy Studio	1	<input type="checkbox"/>
Crayon à mine "DÉBUTANT" avec prise triangulaire Ex: Staedtler	1	<input type="checkbox"/>
Crayon de couleur en bois (Jumbo triangulaire Ex: color peps Maped ou mélissa et Doug) Ex: Prismacolor, Crayola	1	<input type="checkbox"/>
Crayon feutre/marqueur lavable pointe large (16 couleurs incluant les couleurs primaires et couleur peau) Ex: Crayola, Collection Colossale	1	<input type="checkbox"/>
Espadrilles / souliers de sport (à semelles non marquants et identifiée au nom de l'élève)	1	<input type="checkbox"/>
Gomme à effacer de couleur blanche Ex: Staedtler	1	<input type="checkbox"/>
Reliure cartonnée à 3 crampons (capacité de 50 feuilles - pas en plastique - jaune) Ex: Duo-Tang	1	<input type="checkbox"/>
Reliure cartonnée à 3 crampons (capacité de 50 feuilles - pas en plastique - rouge) Ex: Duo-Tang	1	<input type="checkbox"/>
Reliure cartonnée à 3 crampons (capacité de 50 feuilles - pas en plastique - bleue) Ex: Duo-Tang	1	<input type="checkbox"/>
Taille-crayons/aiguisoir avec réceptacle/réservoir pour les copeaux, 2 trous Ex: Staedtler	1	<input type="checkbox"/>

**FACULTATIF**

Description

Qte

**Général**

Boîte de papiers mouchoirs	4	<input type="checkbox"/>
Boîte de serviettes humides	1	<input type="checkbox"/>
Casque d'écoute (Pour les élèves qui utilisent déjà un Ipad)	1	<input type="checkbox"/>